



# 1er Simposio Blender Venezuela

Universidad Nacional Experimental del Táchira  
20 al 21 de Junio 2010  
San Cristóbal - Venezuela

**Impulsando el 3D Libre!**



## 1er Festival BlenderVen 2010 Bases de participación

### OBJETIVOS

1. Estimular el trabajo creador de nuevos artistas de la animación 3D con Blender en Venezuela.
2. Servir como espacio alternativo de expresión e interacción para desarrolladores creativos en animación 3D de Venezuela, particularmente dirigido al uso de tecnologías libres.

### FECHA Y LUGAR

El 1º Festival BlenderVen se llevará a cabo en San Cristóbal, Edo. Táchira, Venezuela, el 3 de octubre de 2010, en el Teatro Principal de la Universidad Nacional Experimental del Táchira, con exhibiciones a partir de las 5:00 PM.

### RENGLONES

El Festival BlenderVen premiará tres renglones: Mejor Animación, Mejor Diseño y Mejor Corto Animado.

### REGLAMENTO GENERAL

- a. Podrá participar cualquier persona, sin límite de edad y/o experiencia.
- b. La participación será por trabajos hechos individualmente, no en grupo.
- c. Cada persona podrá enviar la cantidad de animaciones que desee.
- d. No podrá participar ningún colaborador del Comité Organizador del BlenderVen y/o parientes de los mismos.
- e. El tema de la animación es libre.
- f. El corto deberá ser realizado completamente en Blender.
- f. La duración de las animaciones a concurso será de 15 seg a 3 min, sin incluir títulos y créditos.
- g. Las animaciones se recibirán en línea, suministrando el enlace correspondiente al correo [blenderven@gmail.com](mailto:blenderven@gmail.com), o en CD/DVD a la Fundación Macuare, Av. Carabobo, Nro. 21-49, frente al parque La Romerita, San Cristóbal, Edo. Táchira.
- h. Los trabajos recibidos pasarán a formar parte de la colección de animaciones del Festival y podrán ser utilizados en su totalidad o en partes para la promoción, por cualquier medio, de las actividades y eventos ligados al Festival.
- i. Los premios serán otorgados por un Jurado conformado por expertos internacionales.
- j. Los fallos del Jurado serán inapelables.
- k. El Jurado podrá declarar desierta cualquiera de las categorías competitivas del Festival.
- l. Los trabajos ganadores serán exhibidos por diferentes medios.
- m. Se concederán certificados y los siguientes premios para cada renglón.  
1er Premio: 1 libro, 1 DVD y 1 material POP (franela, llavero u otro) de Blender Foundation.  
2do Premio: 1 libro y 1 material POP (franela, llavero u otro) de Blender Foundation.  
3er Premio 1 DVD y 1 material POP (franela, llavero u otro) de Blender Foundation.

### INSCRIPCION:

Para participar con una animación en el 1er Festival BlenderVen la obra deberá recibirse a mas tardar el viernes 1 de octubre de 2010, consignando una planilla de inscripción por cada corto, debidamente llena al correo [blenderven@gmail.com](mailto:blenderven@gmail.com).

No se cobrará cuota de inscripción. No se realizarán devoluciones del material suministrado.

Para dudas escribir a: [blenderven@gmail.com](mailto:blenderven@gmail.com)